

Ready Player Two

Ernest Cline

Fecha de publicació:

26/01/2022

Sello Editorial:

Columna Edicions

Contacto de prensa

Nombre: Núria Rosell

Teléfono: 93 492 86 71

Email: nuria.rosell@grup62.com

Nombre: Andrea Cuéllar

Teléfono: 93 492 8211

Email:
andrea.cuellar@grup62.com

Nombre: Xavier Gafarot

Teléfono: 93 492 8654

Email: xgafarot@grup62.com

Nombre: Directora de marketing
i comunicació AIG: Marta Oliva i
Domènech

Teléfono: 93 492 8155

Email: moliva@grup62.com

L'esperada seqüela del best-seller *Ready Player One*. Cline torna amb una història que encantarà els seus fans.

L'esperada seqüela del best-seller *Ready Player One*. Cline torna amb una història que encantarà els seus fans.

UNA MISSIÓ INESPERADA. DOS MONS EN JOC. ESTÀS A PUNT?

Alguns dies després d'haver guanyat la competició ideada per en James Halliday, el fundador d'OASIS, en Wade Watts fa un descobriment que ho canvia tot. Amagat a les caixes fortes d'en Halliday, esperant que el trobi el seu hereu, hi ha un avenç tecnològic que tornarà a canviar el món i convertirà OASIS en un lloc mil vegades més sorprenent (i addictiu) del que en Wade hagués pogut imaginar mai. Aquest avenç dona peu a un nou enigma i a una nova missió, un últim Ou de Pasqua d'en Halliday que fa pensar que hi ha un premi misteriós. En Wade també es trobarà amb un nou rival molt perillós, increïblement poderós i capaç de matar milions de persones per aconseguir el que vol. La vida d'en Wade i el futur d'OASIS tornen a estar en joc, però en aquesta ocasió el destí de la humanitat també penja d'un fil.

Amb una nostàlgia i una originalitat que només podrien sortir de la ment d'Ernest Cline, *Ready Player Two* ens endinsa una altra vegada en el seu estimat univers virtual. Aconsegueix embarcar-nos en una altra aventura imaginativa, divertida i plena d'acció, i torna a impressionar-nos amb una apassionant representació del futur.

«Encantador... Willy Wonka es troba amb Matrix». *Usa Today*

«Una lectura addictiva... en part cacera intergalàctica, en part història d'amor, i tot cor». *CNN*

«Ridículament divertit i amb molt de cor». *NPR*

«Una fantasia friqui, records de la cultura dels anys vuitanta i una visió sobre com serà el comportament online del futur». *Austin American Statesman*

«Deliciós... Un Harry Potter adult». *Huffpost Npr*

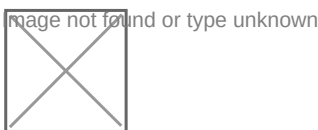
«Mentre una aventura et porta a la següent, el temps simplement vola». *Entertainment Weekly*

«Una pedra de toc friqui». *Rolling Stone*

«Magníficament rar, magníficament entretingut, i un èxit espectacular». *Daily Mail* (Regne Unit)

ESCOLLIT UN DELS 100 LLIBRES MÉS BEN VALORATS D'AMÈRICA PER LA PBS'S *THE GREAT AMERICAN READ*

ESCOLLIT UN DELS MILLORS LLIBRES DE L'ANY PER *ENTERTAINMENT WEEKLY* • *SAN FRANCISCO CHRONICLE* • *THE VILLAGE VOICE* • *CHICAGO SUN-TIMES* • *IO9* • *THE A.V. CLUB*



Ernest Cline

Ernest Cline és novel·lista best-seller, número u en vendes al *New York Times*, guionista, pare i friqui a temps complet. És l'autor de les novel·les *Ready Player One* i *Armada* i coguionista de l'adaptació per al cinema de *Ready Player One*, dirigida per Steven Spielberg. Els seus llibres s'han publicat a més de cinquanta països i han estat més de cent setmanes a les llistes dels més venuts del *New York Times*. Viu a Austin, Texas, amb la seva família, un DeLorean per viatjar en el temps i una gran col·lecció de videojocs clàssics.