

image not found or type unknown



Fecha de publicació:

01/06/2016

Sello Editorial:

Columna Edicions

Contacto de prensa

Nombre: Núria Rosell

Teléfono: 93 492 86 71

Email: nuria.rosell@grup62.com

Nombre: Andrea Cuéllar

Teléfono: 93 492 8211

Email:

andrea.cuellar@grup62.com

Nombre: Xavier Gafarot

Teléfono: 93 492 8654

Email: xgafarot@grup62.com

Nombre: Directora de marketing
i comunicació AIG: Marta Oliva i
Domènech

Teléfono: 93 492 8155

Email: moliva@grup62.com

image not found or type unknown



Ready Player One

Ernest Cline

La novel·la cibernètica que ha inspirat la propera gran producció de Warner Bros, a mig camí entre *Avatar* i *Matrix*.

La novel·la cibernètica que ha inspirat la propera gran producció de Warner Bros, a mig camí entre *Avatar* i *Matrix*.

Som a l'any 2044 i, com la resta de la humanitat, en Wade Watts prefereix mil cops el videojoc d'OASIS al món real, cada cop més tèrbol. D'aquest videojoc es diu que amaga les diabòliques peces d'un trencaclosques que condueix a una fortuna incalculable. Les claus de l'enigma es basen en la cultura de fi nals del segle XX i, durant anys, milions d'humans han intentat desxifrar-lo sense èxit. Fins que en Wade aconsegueix resoldre el primer trencaclosques del premi i, a partir d'aquest moment, ha de competir contra milers de jugadors per aconseguir el trofeu. L'única manera de sobreviure és guanyar, però per fer-ho haurà d'abandonar la seva existència virtual i enfrontar-se a la vida i l'amor a la vida real, un món del qual sempre ha intentat escapar.

Ernest Cline

Ernest Cline és novel·lista best-seller, número u en vendes al *New York Times*, guionista, pare i friqui a temps complet. És l'autor de les novel·les *Ready Player One* i *Armada* i coguionista de l'adaptació per al cinema de *Ready Player One*, dirigida per Steven Spielberg. Els seus llibres s'han publicat a més de cinquanta països i han estat més de cent setmanes a les llistes dels més venuts del *New York Times*. Viu a Austin, Texas, amb la seva família, un DeLorean per viatjar en el temps i una gran col·lecció de videojocs clàssics.